

# Künstliche Intelligenz (KI) in der Volksschule – wie umgehen damit?

Schule Beckenried / Mittwoch, 20.11.24 Vivian Furrer, SITAS



### Vivian Furrer

- Primarlehrperson 3./4. Klasse Rain
- ICT Betreuer Schule Rain
- CAS Medien- und Informatikmentor für Volksschulen
- Co-Founder SITAS





#### Übersicht Elternabend

- I. Hintergrundwissen Chatbots 15
  - I. Was sind Chatbots und wie Funktionieren sie?
  - II. Input Prompt Writing
- II. Lehrpersonen und KI 10`
  - I. Wie können KI-Tools die Lehrpersonen bei der Unterrichtsvorbereitung unterstützen?
  - II. Beispiele aus der Praxis
- III. Lernende und KI 10`
  - I. Wie und wann kommt mein Kind mit KI in Kontakt?
  - II. Mit welchen KI-Tools wird in der Volksschule gearbeitet?
- IV. Datenschutz 5
  - I. Wie geht die Schule mit sensiblen Daten um?
- V. Tipps und Tricks für Eltern 5
  - I. Wo finde ich weitere nformationen zum Thema?
- VI. Fragen und Diskussion Open-End



#### Ziele

- Sie erhalten dank praxisnahen Beispielen einen Einblick in die Anwendung von KI (Künstlicher Intelligenz) im Schulalltag.
- Sie können nachvollziehen, wie KI-Sprachmodelle funktionieren.
- Sie kennen Chancen und Gefahren von KI für die Schule.
- Sie kennen wichtige Regeln im Umgang mit Datenschutz beim Einsatz von KI.





# Hintergrundwissen

Chat-Bots (Copilot, ChatGPT, etc.)



### Was ist KI?

Gegenfrage: Was ist KI nicht?

















### Wie funktionieren Chat-Bots (GPT-4)?

#### **GPT** = **G**enerative **P**retrained **T**ransformer

- Generative (erzeugt natürlich-sprachige Texte)
- Pretrained (trainiert durch Menschen mit Daten)
- <u>Transformer</u> (Antworten aus bekannten Daten)

Chat-Bots <u>wissen nicht wirklich, was sie sagen</u>. Sie verwenden <u>Muster und Wahrscheinlichkeiten</u>, um zu antworten.»

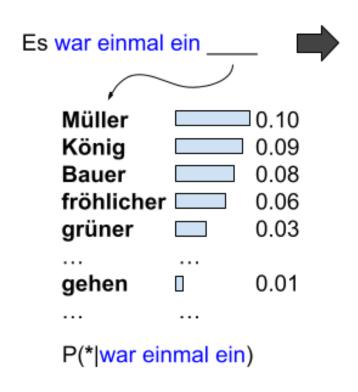
Beispiel: Ich packe meinen X?

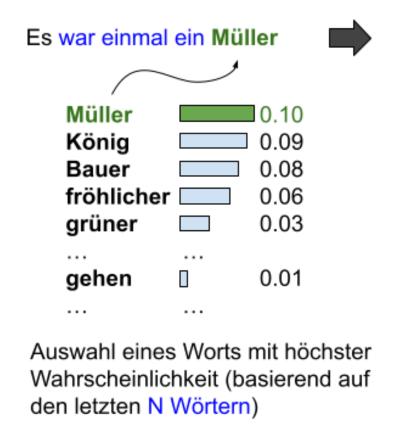
X = Hut (4%), Koffer (80%), Tasche (15%), ...

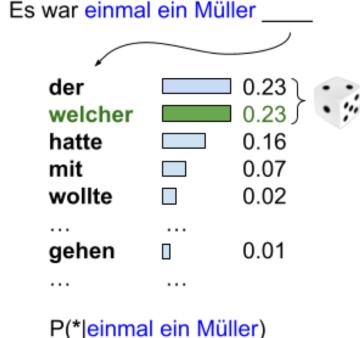


### Wie funktionieren Chat-Bots (GPT-4)?

Vereinfachte Darstellung eines statistischen Sprachmodells:



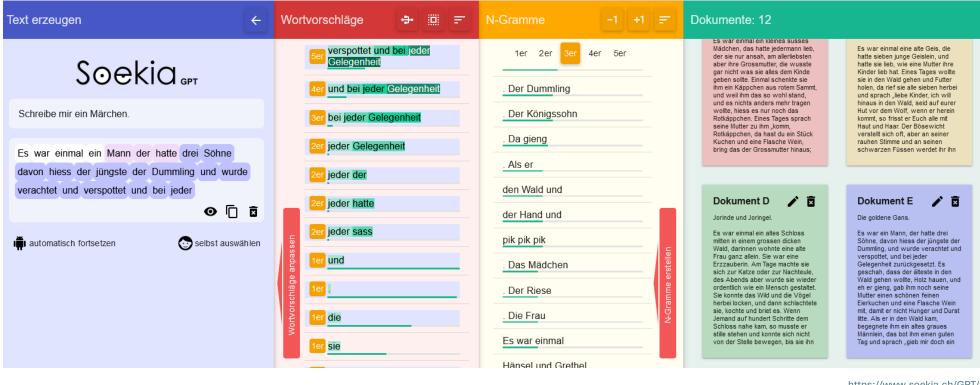






#### GPTs im M&I Unterricht

Soekia ist eine didaktische Suchmaschine, die einen Blick in die Funktionsweise erlaubt.





### Tipps & Tricks



## ChatGPT







Ihr täglicher KI-Begleiter



Bilder:Bing Logo and symbol, meaning, history, PNG, brand (1000logos.net)



### Alltagsprompts – Beispiele

Generiere ein Bild von XY.

Erzähle mir einen Witz über XY.

Zähle Ideen für XY auf.

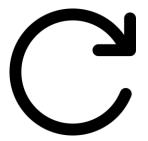
In den meisten Fällen reicht das für zufriedenstellende Outputs aber...



#### **Prompt Engineering**

Rolle

Präzisierung



Inhalt / Kontext

Format / Stil

Adressat / Ton



### Mega-Prompt – ein Beispiel

"Stell dir vor du bist Lehrperson einer 4. Klasse. Schreibe eine Geschichte zum Thema "Zusammenhalt".

In der Geschichte gehen drei Kinder in einen Wald. Es sollen zudem eine Kuh, ein Pferd und ein Bär vorkommen. Es wird einen Streit geben.

Die Geschichte soll lustig sein, ein Happy End haben und für Kinder im Alter von 9 Jahren gut verständlich sein."

Schreibe etwa 500 Wörter und generiere 3 passende Fragen für ein anschliessendes Klassengespräch."



### Mega-Prompt – ein Beispiel

#### **Copilot**

Hallo, ich bin Copilot, dein kreativer Helfer. Ich kann dir eine Geschichte zum Thema "Zusammenhalt" schreiben, die du als Lehrperson einer 4. Klasse verwenden kannst. Hier ist meine Geschichte:

#### Die Klassenfahrt

Es war ein schöner Frühlingstag, als die 4. Klasse der Schule Rain zu ihrer Klassenfahrt aufbrach. Sie fuhren mit dem Bus in ein Ferienhaus am Waldrand, wo sie drei Tage lang spielen, wandern und lernen sollten. Die Kinder waren alle sehr aufgeregt und freuten sich auf die Abenteuer, die sie erwarteten.

Am ersten Tag machten sie eine Wanderung durch den Wald. Sie sahen viele verschiedene Bäume, Blumen und Tiere. Der Lehrer erklärte ihnen viel über die Natur und die Umwelt. Die Kinder hörten aufmerksam zu und stellten viele Fragen. Sie hatten viel Spass und genossen die frische Luft.

Am zweiten Tag sollten sie eine Schatzsuche machen. Der Lehrer hatte im Wald einige Hinweise versteckt, die die Kinder zu einem geheimen Ort führen sollten, wo ein Schatz wartete. Die Kinder wurden in vier Gruppen eingeteilt, jede Gruppe bekam eine Karte und einen Kompass. Sie sollten zusammenarbeiten und sich gegenseitig helfen, um den Schatz zu finden.

Die erste Gruppe bestand aus Anna, Ben, Clara und David. Sie waren alle gute Freunde und verstanden sich gut. Sie machten sich fröhlich auf den Weg und folgten den Hinweisen. Sie fanden einen Baum mit einem roten Band, einen Stein mit einem Pfeil und eine Brücke über einen Bach. Sie waren sicher, dass sie bald den Schatz finden würden.

Die zweite Gruppe bestand aus Emma, Felix, Gina und Hugo. Sie waren alle sehr ehrgeizig und wollten unbedingt die Ersten sein, die den Schatz fanden. Sie rannten los und achteten kaum auf die Hinweise. Sie verliessen sich auf ihren Kompass und ihre Karte. Sie dachten, dass sie den schnellsten Weg kannten.

Die dritte Gruppe bestand aus Iris, Jan, Kim und Leo. Sie waren alle sehr schüchtern und ängstlich. Sie trauten sich nicht, allein in den Wald zu gehen. Sie hielten sich immer an den Lehrer, der ihnen die Richtung wies. Sie hatten Angst vor den Tieren, den Geräuschen und den Schatten im Wald. Sie wollten nur, dass die Schatzsuche vorbei war.

Die vierte Gruppe bestand aus Mia, Noah, Olivia und Paul. Sie waren alle sehr neugierig und abenteuerlustig. Sie interessierten sich nicht so sehr für den Schatz, sondern für alles, was sie im Wald entdecken konnten. Sie gingen von ihrem Weg ab und erkundeten den Wald. Sie sahen eine Kuh, die auf einer Wiese graste, ein Pferd, das an einem Zaun stand, und einen Bären, der Honig aus einem Bienenstock stahl. Sie waren begeistert von all den Tieren und wollten mehr sehen.

So kam es, dass jede Gruppe einen anderen Weg ging und sich immer weiter voneinander entfernte. Sie merkten nicht, wie die Zeit verging und wie der Himmel sich verdunkelte. Sie merkten auch nicht, wie sie sich verirrten und den Weg zurück nicht mehr fanden.

Als der Lehrer bemerkte, dass die Kinder nicht mehr da waren, wurde er sehr besorgt. Er rief die Kinder mit seinem Handy an, aber niemand antwortete. Er suchte nach ihnen im Wald, aber er konnte sie nicht finden. Er rief die Polizei an, die ihm sagte, dass sie sofort kommen



Fragen Sie mich etwas..



0/4000 >>















Chat

#### Copilot



Ihre persönlichen und Unternehmensdaten sind in diesem Chat geschützt.

#### Der Streit im Wald

Es war einmal eine bunte Gruppe von Kindern aus der 4. Klasse: Lisa, Max, Emma und Tim. Sie waren beste Freunde und unzertrennlich. Eines sonnigen Tages beschlossen sie, in den nahegelegenen Wald zu gehen. Dort wollten sie Abenteuer erleben und die Natur erkunden.

Im Wald angekommen, staunten die Kinder über die hohen Bäume, das Zwitschern der Vögel und den frischen Duft der Erde. Doch plötzlich hörten sie ein lautes Muhen. Sie folgten dem Geräusch und entdeckten eine Kuh namens Berta. Berta war groß, braun gefleckt und hatte ein freundliches Gesicht.

"Hallo, Kinder!", rief Berta. "Was führt euch in den Wald?"

Die Kinder erzählten von ihrem Abenteuer und wie sie den Wald erkunden wollten. Berta war begeistert und lud sie ein, mit ihr zu gehen. Gemeinsam wanderten sie weiter und kamen zu einer Lichtung, auf der ein Pferd namens Paul graste. Paul war weiß wie Schnee und hatte glänzendes Fell.

"Hallo, Berta!", wieherte Paul. "Wer sind diese Kinder?"

Berta stellte die Kinder vor, und Paul lud sie ein, mit ihm zu spielen. Die Kinder ritten auf Pauls Rücken und lachten, als der Wind durch ihre

Haare we Antwort abbrechen

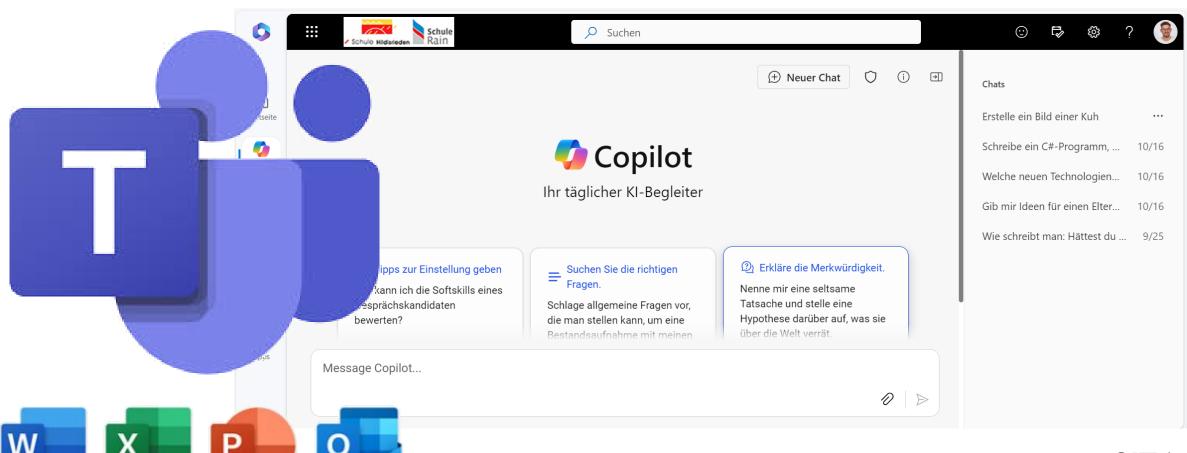
Doch dang more see en neres mommen. Es

# Künstliche Intelligenz in der Microsoft Welt

Was ist Microsoft Copilot und was hat das mit der Schule zu tun?

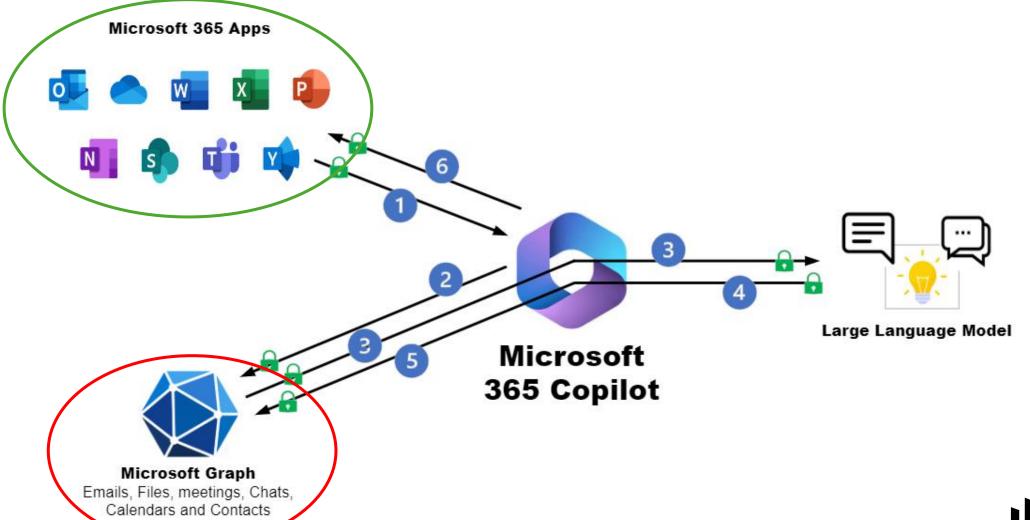


### Microsoft Programme täglich im Einsatz



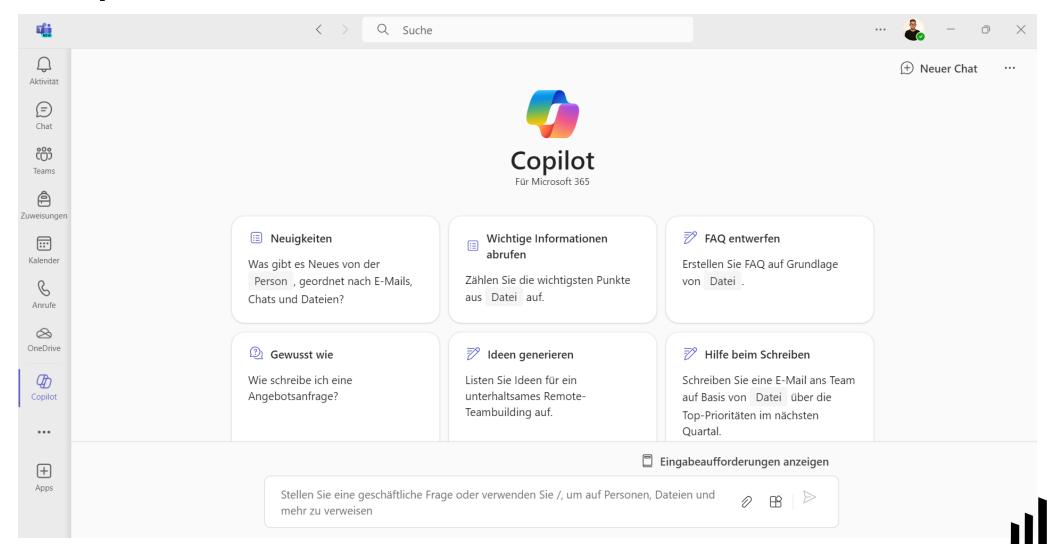


### Microsoft hat mit Copilot Grosses vor

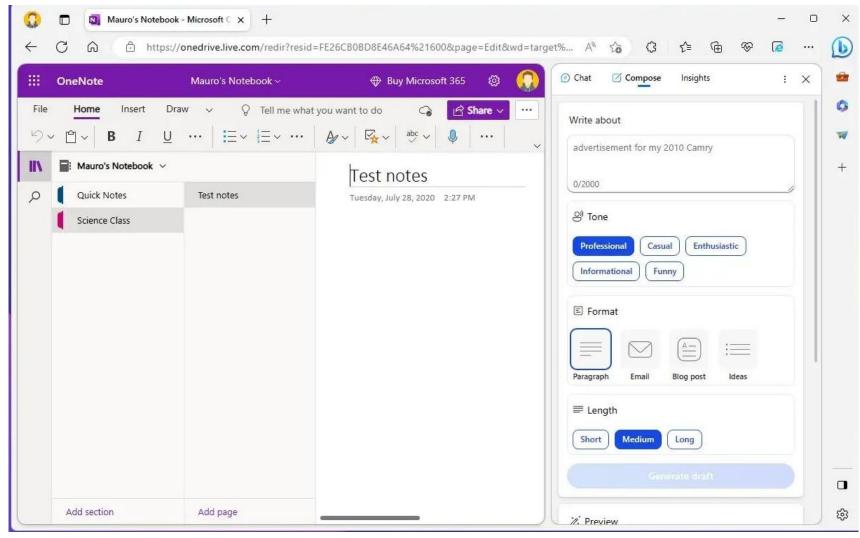




### Copilot in Teams

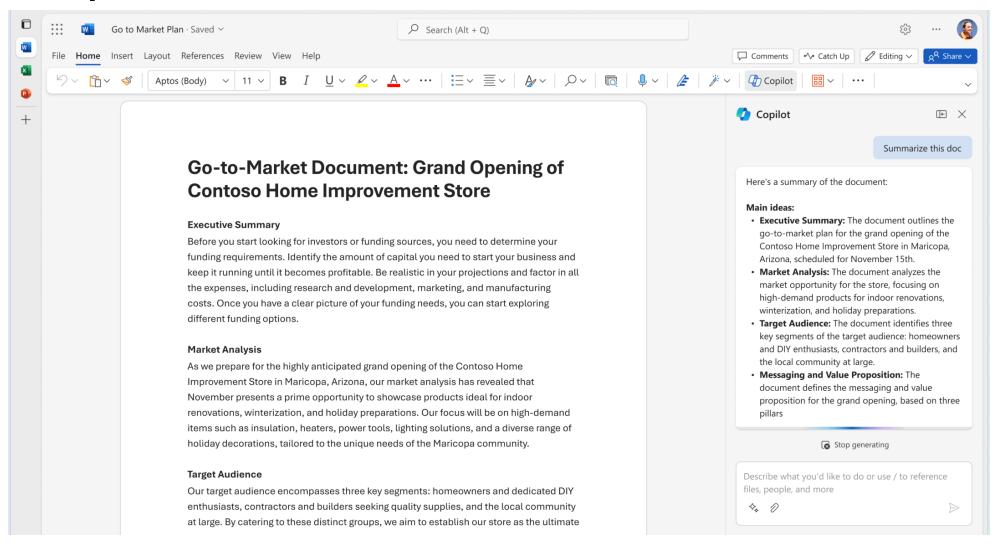


### Copilot in OneNote



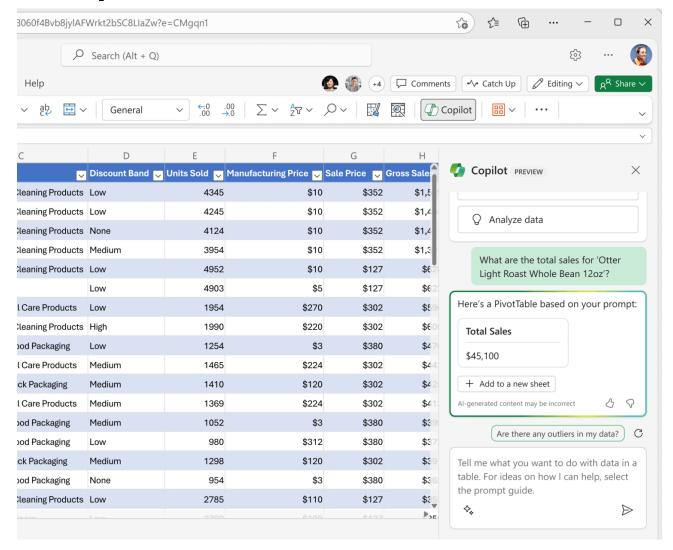


### Copilot in Word





### Copilot in Excel





### Aktuell für Schulen noch nicht verfügbar

#### **Copilot Pro**

Für Einzelpersonen, Kreativschaffende und Power-User\*innen, die eine professionelle Copilot-Erfahrung suchen.

CHF 21.00 Benutzer\*in/Monat

**Copilot Pro kaufen** 

Die kostenlose Version von Copilot verwenden >



# Wie können KI-Tools Lehrpersonen unterstützen?

Praxisbeispiele aus meinem Schulalltag



### 1 Zusammenfassungen

Fasse den folgenden Text zusammen, sodass ihn 3. Klässler\*innen gut verstehen und schnell lesen können «...».

#### Amphibien

Unter den Bezeichnungen Amphibien (Amphibia) oder Lurche werden alle Landwirbeltiere zusammengefasst, die sich, im Gegensatz zu den Amnioten ("Nabeltieren"), nur in Gewässern fortpflanzen können. In der Zoologie gelten diese Bezeichnungen in erster Linie für heute lebende (rezente) Arten. Weil der Begriff "Amphibia" in der Wirbeltierpaläontologie weniger exklusiv ist und traditionell immer auch ausgestorbene, frühe Formen der Landwirbeltiere ("Ur-Lurche") mit einschließt, werden die drei rezenten Großgruppen der Lurche (Froschlurche, Schwanzlurche und Schleichenlurche) zur besseren Unterscheidung mit dem Namen Lissamphibia belegt. Wenn im Folgenden von "Amphibien" die Rede ist, bezieht sich das in der Regel auf die Lissamphibia.

Bei Amphibien verläuft die Individualentwicklung im Allgemeinen über ein im Wasser abgelegtes Ei, aus dem eine im Wasser lebende (aquatile), kiemenatmende Larve schlüpft. Diese Larve durchläuft eine Metamorphose, an deren Ende meist ein lungenatmendes erwachsenes Individuum steht, das zu einem Leben außerhalb von Gewässern befähigt ist. Der wissenschaftliche Name "Amphibia" (vom altgriechischen Adjektiv ἀμφίβιος amphibios, deutsch 'doppellebig'; gebildet aus ἀμφί amphí, deutsch 'auf beiden Seiten' sowie βίος bíos, deutsch 'Leben'[1]) bezieht sich auf die beiden Lebensphasen vor und nach Abschluss der Metamorphose. Aufgrund ihrer Physiologie sind alle Amphibienarten aber auch im Erwachsenenstadium zumindest an Lebensräume mit hoher Luftfeuchtigkeit gebunden. Viele Lurche sind nachtaktiv, um sich vor Fressfeinden zu schützen und Wasserverluste über die Haut gering zu





#### Sie

Fasse den folgenden Text zusammen, sodass ihn 3. Klässler\*innen gut verstehen und schnell lesen können:

"Unter den Bezeichnungen Amphibien (Amphibia) oder Lurche werden alle Landwirbeltiere zusammengefasst, die sich, im Gegensatz zu den Amnioten ("Nabeltieren"), nur in Gewässern fortpflanzen können. In der Zoologie gelten diese Bezeichnungen in erster Linie für heute lebende (rezente) Arten. Weil der Begriff "Amphibia" in der Wirbeltierpaläontologie weniger exklusiv ist und traditionell immer auch ausgestorbene, frühe Formen der Landwirbeltiere ("Ur-Lurche") mit einschließt, werden die drei rezenten Großgruppen der Lurche (Froschlurche, Schwanzlurche und Schleichenlurche) zur besseren Unterscheidung mit dem Namen Lissamphibia belegt. Wenn im Folgenden von "Amphibien" die Rede ist, bezieht sich das in der Regel auf die Lissamphibia.

Bei Amphibien verläuft die Individualentwicklung im Allgemeinen über ein im Wasser abgelegtes Ei, aus dem eine im Wasser lebende (aquatile), kiemenatmende Larve schlüpft. Diese Larve durchläuft eine Metamorphose, an deren Ende meist ein lungenatmendes erwachsenes Individuum steht, das zu einem Leben außerhalb von Gewässern befähigt ist. Der wissenschaftliche Name "Amphibia" (vom altgriechischen Adjektiv ἀμφίβιος amphíbios, deutsch 'doppellebig'; gebildet aus ἀμφί amphí, deutsch 'auf beiden Seiten' sowie βίος bíos, deutsch 'Leben'[1]) bezieht sich auf die beiden Lebensphasen vor und nach Abschluss der Metamorphose. Aufgrund ihrer Physiologie sind alle Amphibienarten aber auch im Erwachsenenstadium zumindest an Lebensräume mit hoher Luftfeuchtigkeit gebunden. Viele Lurche sind nachtaktiv, um sich vor Fressfeinden zu schützen und Wasserverluste über die Haut gering zu halten."



#### Copilot

Amphibien sind besondere Tiere, die sowohl im Wasser als auch an Land leben können. Sie beginnen ihr Leben als Eier im Wasser. Aus diesen Eiern schlüpfen kleine Larven, die Kiemen zum Atmen haben, genau wie Fische. Diese Larven verwandeln sich dann in erwachsene Tiere, die Lungen zum Atmen haben und an Land leben können. Dieser Verwandlungsprozess heißt Metamorphose. Amphibien brauchen immer feuchte Orte, weil sie Wasser über ihre Haut aufnehmen. Viele von ihnen sind nachtaktiv, um sich vor Fressfeinden zu schützen und nicht auszutrocknen. Beispiele für Amphibien sind Frösche, Salamander und Blindwühlen.





### 2 Fragen aus einem Text generieren

# Stell dir vor du bist Sekundarschullehrperson. Erstelle fünf Prüfungsfragen für 14-jährige Kinder zum folgenden Sachtext:

Das Wort *Delta* geht ursprünglich auf den Buchstaben <u>Daleth</u> (, vermutlich "Tür") der <u>phönizischen Schrift</u> zurück. Um die Mitte des neunten Jahrhunderts v. Chr. wurde dieser als <u>Delta</u> (Δέλτα) in das <u>griechische</u> <u>Alphabet</u> übernommen. Der griechische Historiker <u>Herodot</u> verwendet *Delta* vierzehn Mal in seinen <u>Historien</u> als geographischen Eigennamen für das <u>Nildelta</u>, wobei er die Ausdehnung des Nildeltas beschreibt, aber keine explizite Parallele zur Form des Buchstabens zieht. Wie Herodot erwähnt, war das Wort *Delta* für die Mündung des Nil bereits vorher bei den Griechen (<u>Ioniern</u>) bekannt.

Eine Deltamündung entsteht, wenn im Mündungsbereich des Flusses dessen <u>Fließgeschwindigkeit</u> auf faktisch Null abgebremst wird, sodass er das meiste bis dahin noch mitgeführte Material als <u>Sediment</u> ablagert (vgl. → <u>Hjulström-Diagramm</u>). Bei weitgehend konstantem <u>Meeresspiegel</u> verlagert der Fluss seine Mündung über Jahrhunderte und Jahrtausende hinweg durch kontinuierliches Abladen seiner Sedimentfracht immer weiter auf das Meer hinaus, und der vormalige Mündungsbereich <u>verlandet</u>. Die eigenen Ablagerungen versperren ihm dabei zunehmend den Weg zum Meer, sodass der Hauptstrom sich mehrfach aufgabelt. Auf diese Weise entsteht die charakteristische Deltaform, wie sie in Karten und Satellitenaufnahmen bei vielen Flussmündungen zu sehen ist. Voraussetzung für die Bildung von Deltamündungen ist ein geringer <u>Tidenhub</u> im Mündungsbereich, da andernfalls Gezeitenströmungen die ungestörte Aufschüttung eines Mündungsfächers verhindern.

https://www.geothermie.de/bibliothek/lexikon-der-geothermie/d/delta-geologie



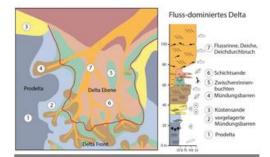
#### SPONSOR WERDEN

#### DELTA (GEOLOGIE)

Ein Flussdelta, auch Deltamündung oder Mündungsdelta, ist eine Flussmündung in einen See oder ein Meer, die durch einen annähernd dreieckigen Grundriss und die Gabelung des Hauptstromes in mehrere Mündungsarme gekennzeichnet ist.

#### Wortherkunft

Das Wort *Delta* geht ursprünglich auf den Buchstaben **Daleth** (, vermutlich "Tür") der **phönizischen Schrift** zurück. Um die Mitte des neunten Jahrhunderts v. Chr. wurde dieser als **Delta** (Δέλτα) in das **griechische Alphabet** übernommen. Der griechische Historiker **Herodot** verwendet *Delta* vierzehn Mal in seinen *Historien* als geographischen Eigennamen für das **Nildelta**, wobei er die Ausdehnung des Nildeltas beschreibt, aber keine explizite Parallele zur Form des Buchstabens zieht. Wie Herodot erwähnt, war das Wort *Delta* für die Mündung des Nil bereits vorher bei den Griechen (**Ioniern**) bekannt.



Faziesmodell eines flussdominierten Deltas. Quelle: Wolfgramm.



Flussdelta, lake Bogoria, Kenia. Quelle: SEG

#### Entstehung

Eine Deltamündung entsteht, wenn im Mündungsbereich des Flusses dessen **Fließgeschwindigkeit** auf faktisch Null abgebremst wird, sodass er das meiste bis dahin noch mitgeführte Material als **Sediment** ablagert (vgl. — **Hjulström-Diagramm**). Bei weitgehend konstantem **Meeresspiegel** verlagert der Fluss seine Mündung über Jahrhunderte und Jahrtausende hinweg durch kontinuierliches Abladen seiner Sedimentfracht immer weiter auf das Meer hinaus, und der vormalige Mündungsbereich **verlandet**. Die eigenen Ablagerungen versperren ihm dabei zunehmend

#### HAUPTSPONSOREN









### 2 Fragen aus einem Text generieren



#### Copilot

Natürlich, hier sind fünf Prüfungsfragen basierend auf dem gegebenen Text:

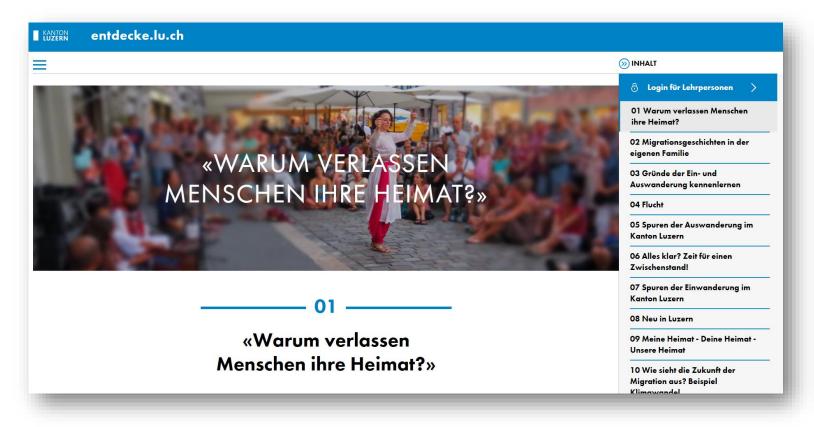
- 1. Was ist die ursprüngliche Bedeutung des Wortes "Delta" und aus welcher Schrift stammt es?
- 2. Wie oft verwendet der griechische Historiker Herodot das Wort "Delta" in seinen Historien und in welchem Kontext?
- 3. Beschreibe den Prozess, wie eine Deltamündung entsteht.
- 4. Was passiert, wenn der Fluss seine Sedimentfracht über Jahrhunderte und Jahrtausende hinweg kontinuierlich ablädt?
- 5. Was ist eine Voraussetzung für die Bildung von Deltamündungen und warum ist sie wichtig?

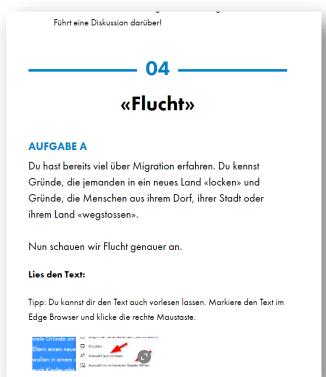
Diese Fragen sollen den Schülern helfen, das Verständnis des Textes zu vertiefen und die wichtigsten Punkte zu erfassen. Sie können die Fragen anpassen oder erweitern, um spezifische Aspekte des Textes hervorzuheben, die Sie für wichtig halten.





Du behandelst mit deiner 5. Klasse folgende Einheit:







#### Vereinfachen

- Kürze und vereinfache den folgenden Text, sodass ihn ein Kind gut verstehen kann. Einfaches Sprachniveau, keine Fachbegriffe
- Stell dir vor du bist Lehrperson einer 5. Klasse.
  Erkläre die folgenden Begriffe «...» möglichst einfach einem Kind.

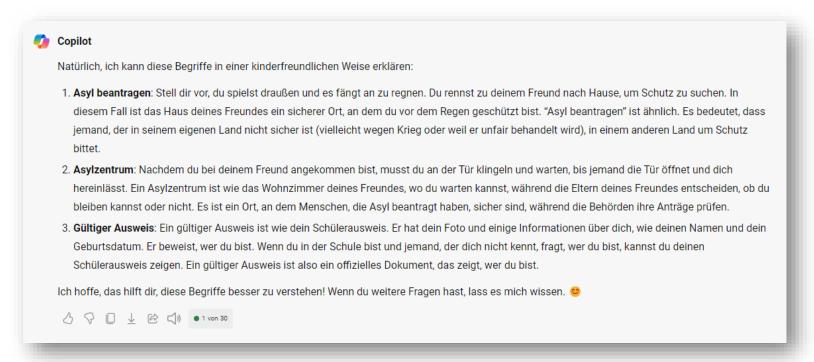
#### **Erschweren**

 Stell dir vor du bist Lehrperson einer 5. Klasse. Schreibe diesen Text so um, dass er schwieriger wird. Starke Schüler\*innen sollen herausgefordert werden. Komplexes Sprachniveau, viele Fachbegriffe



#### Beispielprompt

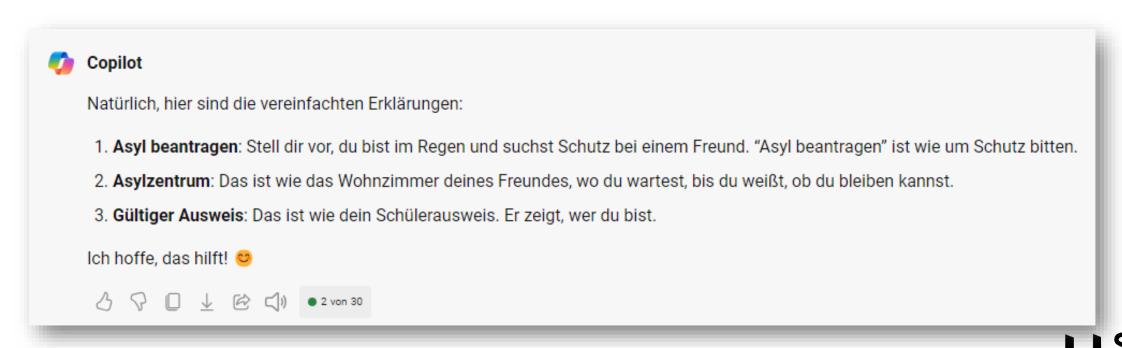
Stell dir vor du bist Lehrperson einer 5. Klasse. Erkläre die folgenden Begriffe einem Kind: "Asyl beantragen", "Asylzentrum" und "gültiger Ausweis"





#### **Folgeprompt**

Vereinfache und kürze die Erklärungen, sodass sie auch ein Kind aus der 3. Klasse verstehen würde.



#### 4 Aufgaben & Musterlösungen erstellen

Eine weitere Möglichkeit sind Multiple Choice Quizze

#### **Beispiel-Prompt Multiple Choice Quiz**

Erstelle 10 Multiple-Choice-Fragen zum Thema Altsteinzeit für Schüler\*innen der 3. Klasse mit vier möglichen Antworten. Markiere die richtige Antwort fett. Erstelle einfache Fragen, welche ein 9-jähriges Kind gut lösen kann.



#### 4 Multiple-Choice-Quiz erstellen

#### Copilot

Natürlich, hier sind 10 Multiple-Choice-Fragen zum Thema Altsteinzeit:

- 1. Was bedeutet "Altsteinzeit"? a) Die Zeit, in der die Menschen begannen, Metallwerkzeuge zu verwenden. b) Die Zeit, in der die Menschen begannen, Steinwerkzeuge zu verwenden. c) Die Zeit, in der die Dinosaurier lebten. d) Die Zeit, in der die Menschen das Rad erfanden.
- 2. Wie haben die Menschen in der Altsteinzeit gejagt? a) Mit Pfeil und Bogen. b) Mit Netzen. c) Mit Speeren und Steinwerkzeugen. d) Mit Fallen.
- 3. Was haben die Menschen in der Altsteinzeit gegessen? a) Pizza und Pasta. b) Fleisch, Fisch, Beeren, Nüsse und Wurzeln. c) Brot und Käse. d) Reis und Gemüse.
- 4. Wie haben die Menschen in der Altsteinzeit Feuer gemacht? a) Mit Streichhölzern. b) Mit einem Feuerzeug. c) Durch das Schlagen von Steinen. d) Mit einem Brennglas.
- 5. Wie haben die Menschen in der Altsteinzeit ihre Kleidung hergestellt? a) Aus Baumwolle. b) Aus Seide. c) Aus Tierhäuten. d) Aus Kunststoff.
- 6. Wo haben die Menschen in der Altsteinzeit gelebt? a) In Hochhäusern. b) In Zelten. c) In Höhlen. d) In Lehmhütten.
- 7. Was ist ein typisches Werkzeug aus der Altsteinzeit? a) Der Hammer. b) Die Säge. c) Der Faustkeil. d) Der Schraubenzieher.
- 8. Wie haben die Menschen in der Altsteinzeit kommuniziert? a) Mit Handys. b) Mit Briefen. c) Mit E-Mails. d) Mit Zeichen und Lauten.
- 9. Was ist eine Höhlenmalerei? a) Eine Zeichnung auf einem Blatt Papier. b) Eine Zeichnung auf einer Tafel. c) Eine Zeichnung in einer Höhle. d) Eine Zeichnung auf einem Computer.
- 10. Was haben die Menschen in der Altsteinzeit gejagt? a) Dinosaurier. b) Mammuts und andere Tiere. c) Haustiere. d) Fische mit Netzen.

Ich hoffe, diese Fragen sind hilfreich für Ihre Unterrichtseinheit zur Altsteinzeit!















## 4 Multiple-Choice-Quiz erstellen





## 5 Tagebucheinträge und Geschichten erfinden

### Was geschah am 6. Juni 1944?



Bild: KEK-Portal | Mein liebes Tagebuch (kek-spk.de)

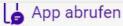


Bild: D-Day: Invasion in der Normandie - [GEO]

## 5 Tagebucheinträge erfinden



#### Copilot





6. Juni 1944,

Heute war ein Tag wie kein anderer. Der Himmel war voller Flugzeuge, so viele, dass sie die Sonne verdunkelten. Es war ein Anblick, der einem den Atem raubte, aber auch Angst einflößte. Ich wusste, dass etwas Großes bevorstand.



Am Morgen, als ich auf dem Feld arbeitete, hörte ich das ferne Dröhnen von Bomben. Es war ein Geräusch, das ich nur allzu gut kannte. Ich sah zu, wie die Flugzeuge über den Ärmelkanal flogen und in Richtung der Küste verschwanden. Ich konnte nur beten, dass sie nicht unser Dorf treffen würden.

Die Nachrichten, die wir später am Tag erhielten, waren schockierend. Die Alliierten hatten eine Invasion gestartet, die größte in der Geschichte. Sie nannten es den D-Day. Die Strände der Normandie, nur wenige Kilometer von unserem Bauernhof entfernt, waren nun das Zentrum einer gewaltigen Schlacht.



## 6 Geschichten und Bilder generieren lassen

#### **Prompt**

Stell dir vor du bist Klassenlehrperson einer 3. Klasse.

Schreibe mir eine Geschichte zum 1. Advent.

Es sollen dabei ein lieber Wichtel, sein Freund der Fuchs und ein fieser Dachs namens Rian vorkommen. Der Wichtel und der Fuchs wollen der Klasse 3b etwas guten tun aber Rian stört das Vorhaben. Am Ende gibt es ein Happy -End.



## 6 Gesch

Es war einmal ein klei freundlicher Wichtel, namens Felix. Die bei zu bereiten.

Finn und Felix hatten heimlich den Klassenr Nacht, um den Raum dekorieren. Auf jeden Nachricht von Finn ur

Doch im Wald lebte a dass andere glücklich



# Lernende und Kl

Wie und wann kommt mein Kind in der Schule mit KI-Tools in Kontakt?



## News aus dem Kanton Zug





KI-Guideline Kanton Zug

Warum Zuger Schulen voll auf künstliche Intelligenz setzen | zentralplus



#### Etienne Schumpf • 2.

Stadtrat & Vorsteher Bildungsdepartement Stadt Zug | Kantonsr...

Als Vorreiter mit KI im Klassenzimmer! An den Stadtschulen Zug möchten wir Kinder und Jugendliche optimal auf die Zukunft vorbereiten und haben darum ab der 5. Klasse KI im Unterricht integriert.

Mit unserem KI-Prototyp "Classbot" — und einer neuen KI-Guideline — bieten wir den Schülerinnen und Schülern eine sichere Umgebung, um KI-basierte Tools aktiv zu nutzen und die Chancen \* sowie Risiken ... der Technologie zu entdecken.

KI fungiert dabei als Coach 🙀 und ermöglicht personalisiertes Lernen – stets als Ergänzung zur wertvollen Arbeit unserer Lehrpersonen. 🗢 🕦

Vielen Dank an unsere KI-Experten Peter Rigert (PH Luzern) und Thomas Zurfluh (PH Zug) und an das weitere Projektteam mit Rektor Remo Krummenacher, Pascal Schauber, Christoph Trächslin & 4





8 Kommentare • 6 direkt geteilte Beiträge

+ Folgen ···

Posten | Feed | LinkedIn

## Faszination KI – Magazin für Kids





www.scroller.de



## KI-Tools mit Lernenden nutzen

- Ab 5. / 6. Klasse möglich (gut begleitet)
- Datenschutzkonformes Tool nutzen
  - Serverstandort Europa / DSGVO
  - Keine Registrierung der Lernenden
- Lehrpersonen (Eltern) lernen gemeinsam mit den Kindern
- Keine Verbote, Chancen & Risiken thematisieren





#### Feedback KI

Formuliere Aufgaben und lasse KI lernförderliches Feedback geben



#### KI-Assistenten

Gestalte maßgeschneiderte Assistenten für deine Lernumgebung



#### Text KI

Erstelle personalisierte Texte durch einfache Anweisungen



#### Bild KI

Erschaffe eigene Bilder mit künstchlicher Intelligenz



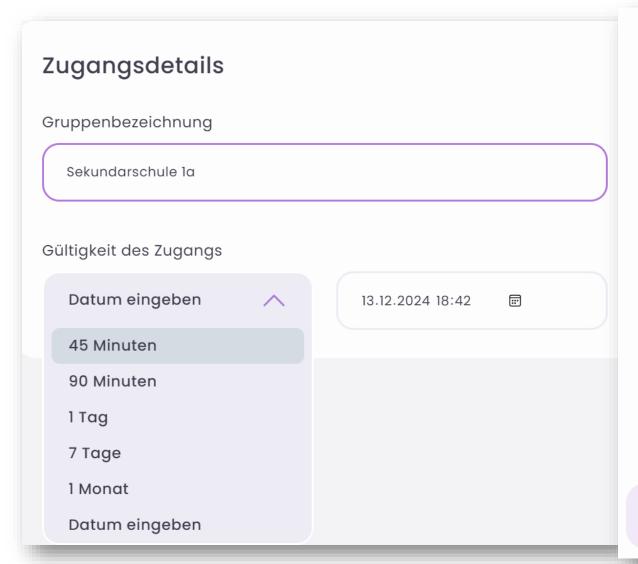
#### Rollenspieler

Unterhalte dich mit einer KI, die in verschiedene (fiktive) Rollen schlüpft



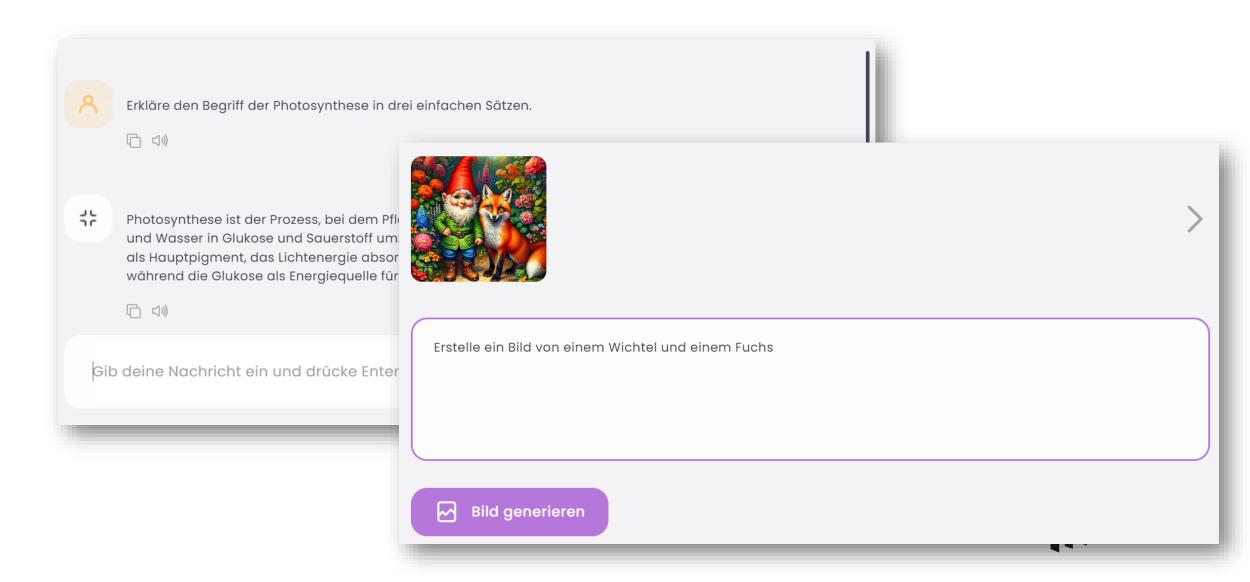


## Zugänge für Lernende freigeben





## Text und Bild KI



## Rollenspieler

#### Top Charaktere



Hermione Granger



Florence Nightingale



Konrad Adenauer



Johann Wolfgang von Goethe



Martin Luther



Wolfgang Amadeus Mozart



Leonardo da Vinci



Marie Curie



William Shakespeare



Sophie Scholl



## Feedback KI

#### Feedback KI > Deutsch Geschichte schreiben

#### Beschreibung

Schreibe deine Geschichte und füge sie für ein erstes Feedback anschliessend hier ein.

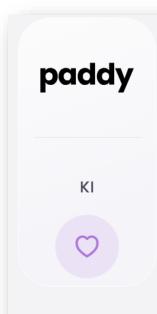
#### Feedbackkriterien

- Schreibe den Satzanfang und alle Nomen gross.
- Setze einen Punkt am Ende jedes Satzes.
- Deine Geschichte hat einen erkennbaren roten Faden.

Text umwandeln



## Feedback KI



#### 1. Feedbackriterium

70 %

Schreibe den Satzanfang und alle Nomen gross.

Der Text beginnt mit einem korrekten Satzanfang, jedoch werden nicht alle Nomen großgeschrieben. Beispielsweise 'finn', 'felix', 'klasse', 'rian' und 'gemeinsam' sollten großgeschrieben werden. Achte darauf, dass alle Nomen großgeschrieben werden, um die deutsche Rechtschreibung korrekt anzuwenden.

#### 2. Feedbackriterium

80 %

Setze einen Punkt am Ende jedes Satzes.

Die meisten Sätze enden korrekt mit einem Punkt. Allerdings fehlt am Ende des Satzes 'Also beschlossen sie, heimlich den Klassenraum zu schmücken und kleine Geschenke zu hinterlassen' ein Punkt. Achte darauf, dass jeder Satz mit einem Punkt endet, um die Satzstruktur zu vervollständigen.

#### 3. Feedbackriterium

90 %

Deine Geschichte hat einen erkennbaren roten Faden.

Die Geschichte hat einen klar erkennbaren roten Faden. Die Handlung ist logisch aufgebaut und die Charaktere sind gut eingeführt. Die Geschichte beginnt mit der Vorstellung der Charaktere, führt zu einem Konflikt und endet mit einer Lösung. Sehr gut gemacht! Um die Geschichte noch spannender zu gestalten, könntest du mehr Details zu den Gefühlen der Charaktere hinzufügen.

# KI und Datenschutz

Wichtige Regeln im Umgang mit Chatbots



## Chatbots und Datenschutz

- Regel: Keine personenbezogenen Daten Name, Vorname, Wohnadresse, Namen der Eltern
- Eine Lehrperson fügt Aufsätze von Schüler\*innen ein
- Eine Lehrperson lässt aus Stichpunkten eines Elterngesprächs ein Protokoll erstellen
- Sie lassen mit persönlichen Informationen einen Lebenslauf / Bewerbungsschreiben erstellen
- Die Schulleitung lässt aus einem groben Entwurf ein Arbeitszeugnis für eine Lehrperson erstellen

## Chatbots und Datenschutz

2. Regel: Keine (abschliessende) Bewertung durch Chat-Bots

"Es ist nicht ratsam und verstösst gegen unsere Nutzungsrichtlinien, sich zu Bewertungszwecken auf Modelle zu verlassen. Die heutigen Modelle unterliegen Verzerrungen und Ungenauigkeiten und sind nicht in der Lage, die gesamte Komplexität eines Schülers oder einer Bildungskontextes zu erfassen. Folglich ist es nicht angebracht, diese Modelle zu verwenden, um Entscheidungen über einen Schüler zu treffen."

Quelle: Platforhttps://platform.openai.com/docs/chatgpt-education/educator-considerations-for-chatgptm



## Chatbots und Datenschutz

3. Regel: Kinder nutzen Datenschutzkonforme Tools

Das geht nicht:

Registrierung bei Copilot unter 18 Jahren Registrierung bei ChatGPT unter 18 Jahren

Das geht zweifelhaft:

Nutzung von Microsoft Copilot oder ChatGPT ab 13 Jahren mit Einwilligung der Erziehungsberechtigten

Das geht:

Alternative Programme zum Einsatz von Chat-Bots wie Digital Erleben oder Fobizz-Kl

(Datenschutzkonforme Programme, welche Chat-Bots sicher einbinden)



## Fazit: Chatbots und Datenschutz

Diese drei Regeln gilt es im Schulalltag zu beachten, um auf der sicheren Seite zu sein:

- 1. Keine personenbezogenen Daten eingeben
- 2. Keine (abschliessende) Beurteilung durch ChatBots
- 3. Nur datenschutzkonforme Tools mit den Lernenden nutzen



## Wie gehen wir mit KI in der Schule um?

Mein Motto: Neugierig sein und KI-Tools sinnvoll einsetzen

Diese Tipps gebe ich Lehrpersonen mit auf den Weg:

- sich informieren, weiterbilden, neugierig bleiben
- Chat-Bots und andere KI-Tools selber testen (Freund und Helfer)
- Einsatz von KI reflektieren (War das sinnvoll? War ich schneller?)
- Gute Prompts / Einsatzbeispiele sammeln und austauschen
- Datenschutzkonforme Chatbots mit Lernenden testen, Vor- und Nachteile thematisieren

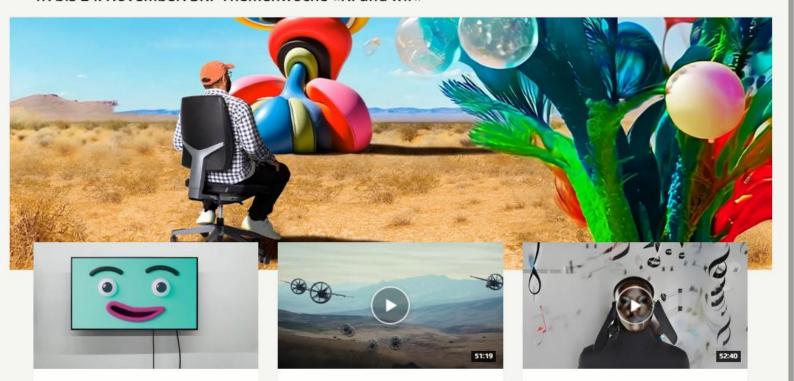


# Fragen und Diskussion





#### 17. bis 24. November: SRF Themenwoche «KI und wir»



SRF-Avatar «Ava»: Alle Antworten auf Ihre Fragen

Vor 55 Minuten

Flash Wars - KI im Krieg

DOK vom 17.11.2024

Music ex machina - KI in der klassischen Musik

Sternstunde Musik vom 17.11.2024









## Fazit & Abschluss

- Das Thema "künstliche Intelligenz" ist für Schulen relevanter denn je.
- Seien Sie mutig und neugierig:
  - Aktive Auseinandersetzung (selber ausprobieren)
  - Eigenen KI-Einsatz kritisch hinterfragen
  - Chancen und Gefahren von KI mit Kindern thematisieren
- Kompetente Lehrpersonen und Eltern sind in Zeiten von Künstlicher Intelligenz gefragter denn je!



16.000+ Fotos, Bilder und lizenzfreie Bilder zu Eisberg Spitze - iStock | Eisberg unter wasser, Ziel, Eisbrecher (istockphoto.com)



## Weiterbildungen von SITAS

#### KONZEPT FÜR DIGITALE ZUSAMMENARBEIT UND KOMMUNIKATION

SITAS unterstützt Sie gerne beim Aufbau einer funktionierenden digitalen Zusammenarbeitsstruktur.

TRY IT



#### CHATGPT GRUNDLAGEN FÜR LEHRPERSONEN

Nutzen Sie ChatGPT für Ihre Unterrichtsvorbereitungen und sparen Sie Zeit.

TRY IT



Buchen Sie Grundlagenkurse für OneNote, Teams, Forms und OneDrive.

TRY IT



## UNTERRICHTEN MIT DIGITALEN WANDTAFELN

Wir zeigen Ihnen, wie sie das Potenzial von digitalen Wandtafeln voll ausschöpfen können.

TRY IT



## DIGITAL UNTERRICHTEN MIT LEARNINGVIEW

Mit LearningView lassen sich digitale Arbeitsund Wochenpläne erstellen.

TRY IT



#### FORTGESCHRITTENEN-KURSE OFFICE 365

Buchen Sie Fortgeschrittenenkurse für OneNote und OneNote Classroom.

TRY IT



## Mit SITAS vernetzen



Aus der Praxis, für die Praxis!



**@\_SITAS\_CH** 

#### SITAS

INFO@SITAS.CH

**FOLLOW US ON SOCIAL MEDIA** 





